Classes :

**CExecption** :

**CMatrice** (abstraite) :

Attributs :

* TypeMatrice : char\*
* NbColonnes : int
* NbLignes : int
* TabValeur

Méthodes :

* Afficher la matrice
* Creer transposée de la matrice (créer un nouvel objet)

**CMATInt** :

Méthodes :

* Additionner matrice (param : CMATInt)
* Soustraction matrice (param : CMATInt)
* Multiplication par une constante (param : Int)
* Division par une constante (param : Int)
* Multiplication par une matrice (param : CMATInt/CMATDouble)

**CMATDouble** :

Méthodes :

* Additionner matrice (param : CMATInt/CMATDouble)
* Soustraction matrice (param : CMATInt/CMATDouble)
* Multiplication par une constante (param : Int)
* Division par une constante (param : Int)
* Multiplication par une matrice (param : CMATInt/CMATDouble)

**CMATString** :

Méthodes :

* Additionner une matrice (param : CMATString)
* Multiplication par une constante (param : Int)

**CMATObjets** :

Pas des méthodes

Classe :

Rôle

Etat

* Responsabilité (ce qu’elle s’engage à faire)(ce qu’elle peut gérer)

Raisonnement :

Nous considérons qu’un caractère seul = une chaine de caractères de longueur 1

Surcharge opérateur [] pour pouvoir accéder à un élément de la matrice